



# Règles du jeu "Récréatif Extérieur"



## Règles spécifiques pour le jeu en mode "Récréatif" pour les sessions extérieures se jouant au parc Marguerite-Bourgeoys

### \*\*\*NOUVELLES RÈGLES À L'ESSAI\*\*\*

Afin de permettre à tous d'avoir un temps de jeu équitable, de nouvelles règles ont été établies et la notion de "**gagnants / perdants**" n'existera plus, sauf pour le premier match de tous. **Voir (\*\*)**

**RÈGLE GÉNÉRALE:** Lorsqu'il y a 2 joueurs et plus en attente, mis à part le premier match ou tous les joueurs jouent leur premier match, dès qu'un joueur a joué **2 matchs consécutifs**, celui-ci doit laisser sa place à un nouveau joueur et devra aller déposer sa raquette sur la planche d'attente dans une des positions libres, soit à la suite de celles occupées.

**(\*\*)** Lors d'un premier match pour l'ensemble des 4 joueurs: à la fin de ce premier match, l'équipe perdante devra laisser sa place à 2 nouveaux joueurs en attente et devra aller déposer sa raquette sur la planche d'attente dans une des positions libres, soit à la suite de celles occupées. **L'équipe gagnante doit alors se séparer (1) pour jouer avec les 2 nouveaux joueurs lors du match suivant (\*)**. Il en va de même par la suite pour les 2 joueurs qui auraient joués ensemble lors d'un premier match, donc pour le prochain match, ceux-ci devront se séparer (1) pour jouer avec les 2 nouveaux joueurs. Par la suite, les 2 joueurs qui auront joués 2 matchs consécutifs, devront laisser leur place selon la règle décrite précédemment.

**(1) Sauf exception, soit lorsque les 2 joueurs restants ou arrivants désirent jouer ensemble.**

Attribution des terrains selon le nombre de joueurs présents:

4 à 7 joueurs = 1 terrain

- 8 à 11 joueurs = 2 terrains
- 12 à 15 joueurs = 3 terrains
- 16 à 19 joueurs = 4 terrains.
- 20 à 23 joueurs = 5 terrains
- 24 joueurs et plus = 6 terrains

### Rappel des règles de changement à 2 ou à 4 joueurs:

- **Changement des joueurs à la fin d'un match:** Pour un nombre déterminé de terrains disponibles dans le jeu récréatif, tant qu'il n'y a pas plus que l'équivalent de 2 joueurs en attente par terrain, les changements doivent se faire à 2 joueurs seulement **(2)**. À partir du moment où il y a l'équivalent de plus que 2 joueurs par terrain en attente, les changements doivent alors se faire à 4 joueurs.



- **Ex #1: -S'il y a 6 terrains de disponibles (6 terrains x 2 joueurs en attente = 12 joueurs en attente):**
  - Jusqu'à 12 joueurs en attente = changements à un minimum de 2 joueurs (2).
  - Lorsque le nombre de joueurs en attente dépasse le ratio de 2 joueurs en attente par terrain, soit dans l'exemple ici-même, 13 joueurs et plus = changement à 4 joueurs.
- **Ex # 2: Pour 4 terrains de disponibles (4 terrains x 2 joueurs = 8 joueurs en attente)**
  - Jusqu'à 8 joueurs en attente = changements à 2 joueurs (2).
  - À 9 joueurs et plus en attente = changements à 4 joueurs.

**(2) ou selon le nombre de joueur qui auront joués 2 parties consécutives**

### **Circulation et attente:**

**CIRCULATION:** Contrairement aux règles de circulation établies durant les saisons intérieures autour des terrains à la Garnison de St-Jean, l'espace restreint entre les clôtures et les terrains à Marguerite Bourgeoys ne permet pas une circulation libre et sécuritaire. De ce fait, lorsqu'un match se termine, il est alors permis de procéder au glissement des joueurs actifs, vers les terrains qui se libèrent en fond de terrain (Côté rivière Richelieu). De cette façon, les nouveaux joueurs devront toujours embarquer sur les terrains qui se trouvent du côté EST du terrain (Côté stationnement).

**ZONE D'ATTENTE:** Afin de ne pas nuire ou interférer avec le jeu des joueurs en action sur les premiers terrains, il est donc demandé à tous les joueurs en attente, de le faire à l'extérieur du terrain clôturé, soit devant les coffres de rangement des filets et des balles. Veuillez utiliser la planche d'attente lorsqu'il y a plus de 2 joueurs en attente. **Il est cependant permis de déposer vos sacs de sport à l'intérieur du terrain, soit le long de la clôture du côté EST afin de ne pas nuire aux joueurs en action.**

